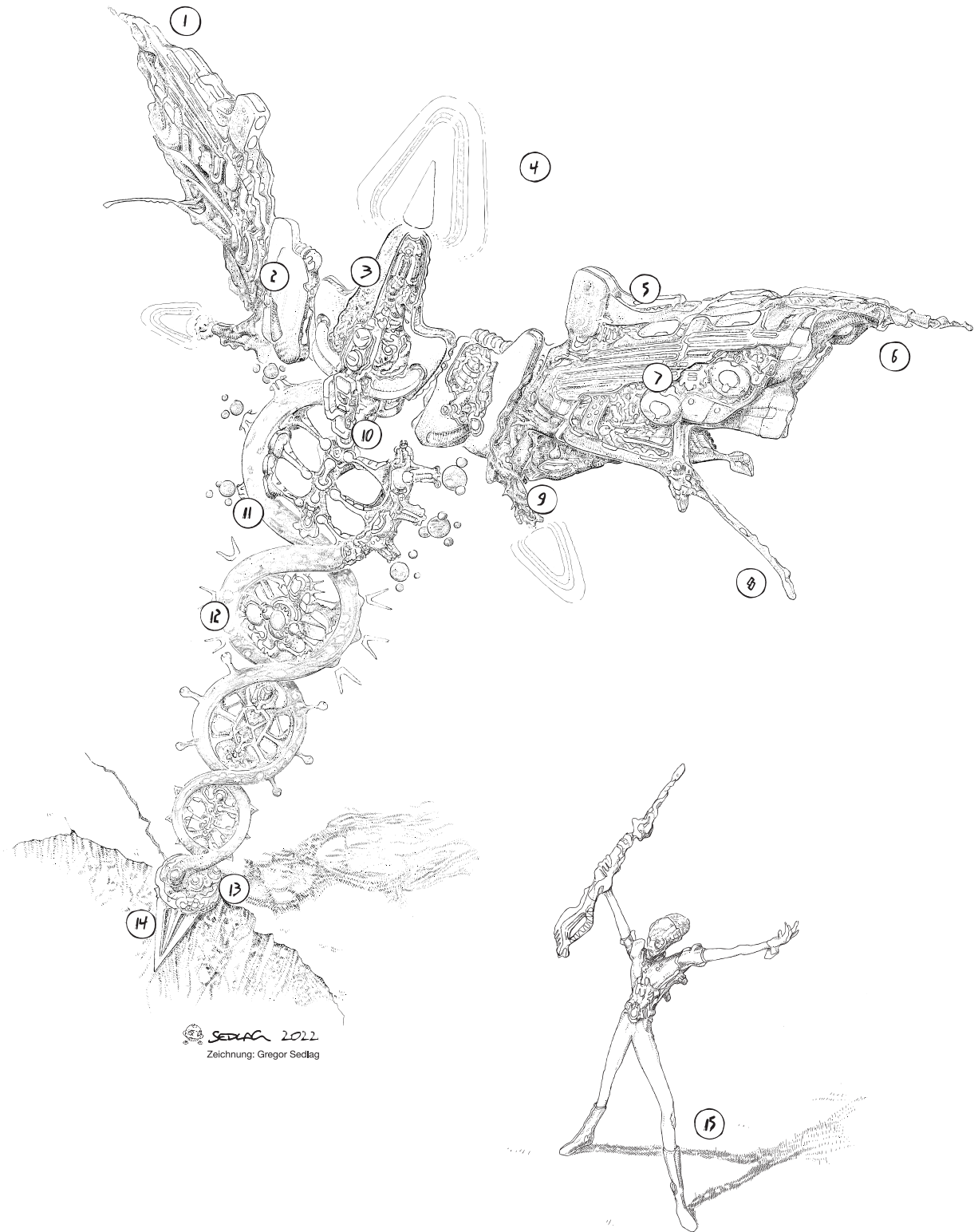


Gharsische Standarte



SEDAC 2012
Zeichnung: Gregor Sedlag

Gharsische Standarte

Die Gharsen sind ein Hilfsvolk des Chaoporters FENERIK, in dessen Auftrag sie planetare Zivilisationen unterwerfen und unter den Schirm ihrer »herrlichen Diktaturen« zwingen. Mithilfe ihrer rund 16 Meter langen Gharsischen Standarten, die sie in Massen von ihren Ornamentraumern auf planetare Oberflächen niedergehen lassen, setzen sie symbolisch wie auch praktisch ihren Herrschaftsanspruch durch.

Einmal aktiviert, errichtet jede Gharsische Standarte einen Gharsischen Orbis mit einem Radius von 4000 Metern. Die Aktivierung bewirkt erstens, dass das Gelände für die jeweilige Einheit der Gharsen markiert wird. Zweitens überprüft die Standarte, ob sich Parabegabte in der Nähe befinden. Drittens sind die Standarten starke Holoprojektoren, die – im Zusammenschluss mit anderen Standarten – gigantische Hologramme erzeugen, mit deren Hilfe die Diktatoren ihre Untergebenen über ihre Zukunft in Kenntnis setzen.

Technische Daten

- 1) Aktiviertes und entfaltetes Projektionssegment in heraldischer Repräsentativausformung
- 2) Behältersegment zur hochkomprimierten Verstauung der deaktivierten Projektionssegmente während der Magazinierung an Bord der Ornamentraumer sowie während der Anflugphasen nach Aussendung
- 3) In typisch gharsischer Art ornamentierter Hauptsteuer- und -kontrollkegel mit polarer Nahfeld-Holoprojektionslinse
- 4) Nahfeld-Holoprojektionsanimat einer installierten und aktivierten Standarte
- 5) Holoprojektions-Fernrichterkalotte zur Bespielung des gesamten Gharsischen Orbis von 4000 Metern
- 6) Pararepulsiv-Emitter zur Unterdrückung von Para-Kräften in spezifischen Bereichen des Zuckerman-Spektrums
- 7) Pararepulsiv-Generatoren für ⑥ (aufwendige Sonderbestückung für hochsensible Orbis-Bereiche in den Macht- und Regierungszentren von zu unterdrückenden Zivilisationen)
- 8) Sensorik für Emissionen im Zuckerman-Spektrum zur Aufspürung von Parakräften (nicht ununterbrochen oder langfristig aktiv; meist wird die Umgebung nur in der ersten Phase nach Aktivierung angetastet, danach bleibt sie – falls es keinen Treffer und den daraus folgenden Alarm gibt – deaktiviert)
- 9) Laterale Nahfeld-Holoprojektionslinse mit aktiviertem Animat (2 Stück)
- 10) Zu Ausgleichszwecken gegenüber Witterungseinflüssen drehbares Lager des Hauptsteuer- und -kontrollkegels mit Wartungszugang für Montagearbeiten
- 11) Spiral-Schaftstrang der Pseudo-DNA-Doppelhelix mit weiteren Fern- und Nahprojektionssystemen für Hologramm-Animationen
- 12) Nahfeld-Animat in unterschiedlich abzurufenden Programmmodi
- 13) Bugkegelbasis mit rein unterlichtschnellem Gravo-Feldantrieb für die Flugphasen und energetischer Verankerungsfessel im planetarem Aktivierungsmodus
- 14) Vibro-gestützter Rammdorn in Form der typischen Pfeilspitze einer Gharsischen Standarte
- 15) Gharsischer Krieger in charakteristisch überschwänglich triumphierender Pose